**Modul 2.**

**Method pada pemrograman Java**

Method adalah blok kode yang hanya berjalan ketika dipanggil.

Kita dapat meneruskan data, yang dikenal sebagai parameter, ke dalam Method.

Method digunakan untuk melakukan tindakan tertentu, dan mereka juga dikenal sebagai fungsi.

Mengapa kita sebaiknya menggunakan Method? Jawabannya adalah Untuk menggunakan kembali kode: membuat kode sekali, dan menggunakannya berkali-kali.

**Membuat Method**

Sebuah Method harus dideklarasikan di dalam sebuah class. Itu didefinisikan dengan nama Method, diikuti oleh tanda kurung (). Java menyediakan beberapa Method yang telah ditentukan sebelumnya, seperti System.out.println(), tetapi kita juga dapat membuat Method sendiri untuk melakukan tindakan tertentu:

Buatlah Sebuah class yang memuat beberapa method, yang akan dipanggil pada class utama

**//File : NewClass.java**

**public class NewClass** {

**//Method tanpa pengembalian nilai dan tanpa parameter**

public void KatakanSesuatu(){

System.out.println("Katakan Peta");

}

**//Method tanpa pengembalian nilai dan dengan parameter**

public void KatakanSesuatu(String kata2){

System.out.println("Kata-kata yang ingin kau titipkan adalah: "+kata2);

}

**//Method dengan pengembalian nilai dan dengan parameter**

public int TolongHitung(int bil1,int bil2){

int c=bil1+bil2;

return c;

}

}

|  |
| --- |
|  |
| public class Modul2Method {    public static void main(String[] args) {  // TODO code application logic here  **//Mendefinisikan object cobamethod dari class NewClass**  NewClass cobamethod=new NewClass();  **//Memanggil Method yang sudah dideklarasikan**  cobamethod.KatakanSesuatu();  cobamethod.KatakanSesuatu("Cinta");  int hasil=cobamethod.TolongHitung(3, 7);  //Method dengan pengembalian nilai dapat disimpan pada suatu variabel;  System.out.println("Hasil Penjumlahan 3 dan 7 adalah:"+hasil);  }    } |

Tugas Kelas:

1. Buatlah Method untuk mengucapkan salam apabila parameternya adalah 1. dan apabila parameternya 0 maka method itu akan mengeluarkan output “Terima kasih”
2. Buatlah method dengan pengembalian nilai dengan 3 prameter yang bertipe angka untuk mengalikan 3 bilangan tersebut dan menampilkan hasilnya